



SCORE

FEUILLE

À l'issue de la manche, une fois chaque ligne comptabilisée : faire la somme des points positifs et soustraire les points négatifs pour l'ensemble des lignes.

Pour calculer les pénalités :
Récupérer les demandes émises par le/la responsable mais non traitées par le/la réceptionniste. Compter 1 point par lot de 3 cartes et défausser les éventuelles cartes restantes. Indiquer le total dans la ligne pénalités.

Total :
Les points des cartes jouées - les pénalités.

RÉPONSE CONTRAINTE 2/4/6 -1 RÉPONSE CON

Q1	3	Rouge	✓	2		Q16	
Q2	0	Vert	✓	4		Q17	
Q3	1	Rouge	✓		-1	Q18	
Q4						Q19	
Q5						Q20	
Q6						Q21	
Q7						Q22	✓
Q8						Q23	✓
Q9						Q24	✓
Q10			✓			Q25	✓
Q11			✓			Q26	✓
Q12			✓			Q27	✓
Q13			✓			Q28	✓
Q14			✓			Q29	✓
Q15			✓			Q30	✓

Pendant la durée du jeu : pour chaque question, renseigner la première colonne du tableau (+ la seconde colonne si les contraintes sont activées).

À l'issue de la manche : vérifier chaque réponse et le respect de la contrainte (Mot qui n'a pas déjà été dit ou ne fait pas partie des mots interdits) pour valider ou non la ligne et noter les points positifs ou négatifs.



Re-travailler dans l'OUEST

COMPTAGE DES POINTS

SCORE BONNES RÉPONSES : 24

SCORE MAUVAISES RÉPONSES : 2

PÉNALITÉS CARTES NON TRAITÉES : 1
-1 POINT PAR LOT DE 3 CARTES

TOTAL : 21

NOTES :

QU'EST CE QUE J'AI TROUVÉ FACILE ?
TROP DIFFICILE ?
MON PROCHAIN CHALLENGE ?

La zone «NOTES» :
Zone libre où le/la réceptionniste peut noter son retour sur l'expérience vécue : ses axes d'amélioration, ses prochains tests...

